

## PC Diablo 2: Lord of the Destruction (Expansion)

Šifra: 30600

Kategorija prozivoda: PC igre

Proizvođač: IGRICE

Cena: **487,00** rsd.



Svi elementi igre su detaljnije i studiozniye odrađeni u odnosu na prethodnu veryiju. Čini se da su momci iz Ostina (tzv. „Blizzard North“) čak i preterali u perfekcionizmu. Diablo 2 će ući u istoriju i kao prva igra koja je imala oficijelnu „zakrpu“ za ispravljanje programskog koda još pre nego što je izašla na tržiste! Na kraju prve igre heroj je porazio Diabla, uzeo njegov rog (Soulstone, moć i dušu demona) i stavio ga sebi kako bi poštedeo svet zla. Pokušavajući da kontroliše demona u sebi, on ističe da će potražiti mir na istoku. Na svom putu heroj, polako, gubi u neprestanoj borbi sa Diabлом i postaje latalica koji za sobom ostavlja trag uništenja. Novi heroj ga mora zaustaviti pre nego što bude kasno i ujedno saznati šta pored mira mračni latalica traži na istoku. Diablo 2 čine četiri poglavlja. Prateći mističnog latalicu, svako poglavlje uvodi vaš lik u novi region, karakterističnog izgleda i s stalno rastućim brojem protivnika. Umesto tri, odnosno četiri lika, izbor je sada proširen na pet likova. Karakteristike i veštine likova veoma se razlikuju, ali su izbalansirane, te nijedna klasa heroja nije superiorna u odnosu na drugu. Heroj poseduje po trideset unikatnih veština koje omogućuju kreiranje različitih likova iste klase zavisno od veštine koja se razvija. Amazonka je ratnica veoma slična latalici (Rogue) iz Diabla. Ona je veoma umešna sa kopljem, pored luka i strela s kojima je idelan par. Nekromanserova osobina je prizivanje mrtvih stvorova da se bore umesto njega. Na nižim nivoima to su kosturi palih neprijatelja, golemi i kosturi-čarobnjaci, da bi na višim nivoima vaskrsavao mrtve neprijatelje u svoju korist. Varvarin je fizički najsnažniji heroj u igri, ali je najslabiji s magične strane. On je jedini lik sa urođenom sposobnošću da nosi dva oružja istovremeno, ili da nosi dvoručna oružja u jednoj ruci. Nakon fizičke sile varvarina dolazi hirurška preciznost čarobnice. Sve njene aktivne veštine su čarolije, a pasivne veštine ojačavaju magije polju vatre, leda, munje ili ubrzavaju regenerisanje máne od koje joj zavisi život. Poslednji borac na strani svetla je paladin. Ovaj sveti čovek je sledbenik učenja Zakarum i snagu razvijanu vojnim treningom povećava molitvama. Iako nema nijednu pasivnu veštinu, lik je savršeni balans između moći i magije.